



- 考試科目：App Development with Swift Associate
- 考試大綱

## 1. 規劃、設計和理論

### 1.1 總結設計循環

#### 1.1.1 發想、計劃、製作原型、評估

### 1.2 總結敏感數據如何被保護和危害

#### 1.2.1 分享個人和應用程序信息

#### 1.2.2 安全挑戰

#### 1.2.3 法律、道德和社會經濟影響

## 2. 專案導航

### 2.1 區分基本文件類型

### 2.2 識別專案中的資產

### 2.3 定義資產的使用方式

### 2.4 將資產導入專案並正確使用

### 2.5 選擇適當的操作以隱藏或顯示用戶界面的不同區域

## 3. 界面生成器/iOS

### 3.1 在Storyboard或文檔大綱中給定情境，選擇適當的對象

### 3.2 使用屬性檢查器對對象和/或視圖的屬性進行非編程修改

### 3.3 將Storyboard上的UIKit對象連接到Swift文件

#### 3.3.1 區分IBOutlet和IBAction

#### 3.3.2 確定何時將對象連接為IBOutlet或IBAction

### 3.4 編程方式修改對象和/或視圖的屬性

## 4. Swift語言用法

### 4.1 編寫、調用和/或評估函數的執行

#### 4.1.1 評估參數標籤、參數和返回值的使用

### 4.2 在使用不同運算符時計算結果

### 4.3 創建並評估結構

#### 4.3.1 聲明結構的屬性

#### 4.3.2 初始化結構的屬性

#### 4.3.3 定義方法

#### 4.3.4 創建結構的實例

#### 4.3.5 使用結構的實例

### 4.4 創建並操作數組

#### 4.4.1 使用值聲明和/或初始化數組

#### 4.4.2 使用索引識別和/或修改數組元素

#### 4.4.3 使用和/或評估數組的屬性和/或方法

### 4.5 示範如何控制執行的流程

#### 4.5.1 創建、分析和預測循環結構及其結果

#### 4.5.2 創建並解釋條件語句的結果

### 4.6 創建、使用和/或比較自定義枚舉

### 4.7 聲明不同數據類型的常量和變量

#### 4.7.1 區分常量和變量

#### 4.7.2 運用類型推斷

#### 4.7.3 使用明確類型

### 4.8 使用適當的命名慣例

4.8.1 使用適當的駝峰命名法

4.8.2 應用Swift識別符規則

5. 調試

5.1 使用連接檢查器評估是否發生連接錯誤

5.2 在連接錯誤情境中，確定解決方案

5.3 區分構建和運行應用程序時的語法和運行時錯誤

5.4 解讀控制台錯誤消息

5.5 識別斷點的目的

( 實際內容以[原廠原文考試大綱](#)為主 )